

## INFORMAȚII PERSONALE

Ștefănuț Teodor-Traian

LOCUL DE MUNCĂ PENTRU  
CARE SE CANDIDEAZĂ

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca, Facultatea de Automatică și  
Calculatoare, Departamentul Calculatoare  
Conferențiar universitar, poziția 33

## EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

2015 - prezent

## Șef Lucrări

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

- Activități didactice de curs și laborator la disciplinele
  - Proiectarea interfețelor utilizator (liniile de studiu în română și engleză)
  - Elemente de grafică pe calculator (liniile de studiu în română și engleză)
  - Securitatea aplicațiilor web
- Activități de cercetare

Tipul sau sectorul de activitate Educație nivel universitar

2013 - 2015

## Asistent universitar

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

- Activități didactice de laborator la disciplinele
  - Proiectarea interfețelor utilizator (liniile de studiu în română și engleză)
  - Elemente de grafică pe calculator (liniile de studiu în română și engleză)
- Activități de cercetare

Tipul sau sectorul de activitate Educație nivel universitar

2008 - 2013

## Preparator

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

- Activități didactice de laborator la disciplinele
  - Proiectarea interfețelor utilizator (liniile de studiu în română și engleză)
  - Elemente de grafică pe calculator (liniile de studiu în română și engleză)
  - Sisteme de prelucrare grafică (liniile de studiu în română și engleză)
- Activități de cercetare

Tipul sau sectorul de activitate Educație nivel universitar

## EDUCAȚIE ȘI FORMARE

2007 - 2013

## Doctor în Știința Calculatoarelor

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca

**Temă de cercetare:** „Tehnici naturale de interacțiune utilizator cu scene de obiecte 3D”**Principalele subiecte abordate:**

- Dezvoltarea aplicațiilor eLearning
- Studiul și implementarea unor noi tehnici de interacțiune cu utilizatorul

EQF nivel 8

- Realizarea de experimente privind vizualizarea scenelor de obiecte 3D
- Proiectarea și implementarea de teste de utilizabilitate cu utilizatori reali

2006 - 2009	<b>Master în Știința Calculatoarelor</b> Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca <b>Principalele subiecte abordate:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Realitate virtuală</li> <li>• Metodologie de dezvoltare a aplicațiilor centrată pe utilizator</li> <li>• Evaluarea utilizabilității</li> <li>• Platforme de eLearning în care principalele tehnici de interacțiune utilizator sunt implementate prin intermediul adnotărilor grafice 2D și 3D</li> </ul>	EQF nivel 7
2001 - 2006	<b>Licențiat în Știința Calculatoarelor</b> Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca <b>Principalele subiecte abordate:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programare orientată-obiect de nivel avansat</li> <li>• Proiectarea interfețelor utilizator</li> <li>• Sisteme de procesare grafică</li> <li>• Elemente de grafică pe calculator</li> </ul>	EQF nivel 6

## COMPETENȚE PERSONALE

Limba(i) maternă(e) Română

### Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Engleză	B2	B2	B2	B2	B2
Franceză	B2	B2	B1	B1	A2

Niveluri: A1/A2: Utilizator elementar - B1/B2: Utilizator independent - C1/C2: Utilizator experimentat  
 Cadrul european comun de referință pentru limbi străine

Competențe de comunicare	<ul style="list-style-type: none"> <li>• abilități excelente de comunicare dobândite atât prin activitatea didactică desfășurată cât și prin activitatea de cercetător în cadrul a 6 proiecte internaționale și 4 proiecte naționale</li> <li>• competențe bune de lucru în echipă, dezvoltate în cadrul colaborărilor cu grupuri internaționale de cercetători, din medii organizaționale diferite</li> </ul>
Competențe organizaționale/manageriale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• bune competențe manageriale și organizaționale exersate în cadrul activităților didactice și în organizarea de evenimente științifice naționale și internaționale:             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ International Conference on Human-Computer Interaction, 3-4 septembrie, Cluj-Napoca, România, 2018 ( <a href="http://rochi2018.utcluj.ro/">http://rochi2018.utcluj.ro/</a> )</li> <li>◦ A 10-a Conferință Națională de Interacțiune Om-Calculator, 2-3 septembrie, Cluj-Napoca, România, 2013 ( <a href="http://rochi2013.utcluj.ro/">http://rochi2013.utcluj.ro/</a> )</li> </ul> </li> <li>• abilități de management obținute în rolul de manager adjunct pentru trei proiecte de cercetare, naționale și internaționale</li> </ul>
Permis de conducere	B, C

## INFORMATII SUPLIMENTARE

## Proiecte și Granturi

**Director grant de cercetare:**

PhD Researcher grant, National Research grant funded by CNCSIS – BD type, 2008-2011, no.345/2008, 72.000 lei

**Membru în proiecte de cercetare:**

- 2017 – 2019: **NEARBY** – Tehnici de analiză vizuală a datelor astrofizice multidimensionale pentru detecția obiectelor în mișcare
- 2017 – 2019: **HORUS** – Platformă software pentru monitorizare pedologică în zona Transilvaniei bazată pe date Sentinel-2
- 2014 – 2017: **PECSA** – Experimental Computer Services Platform for Scientific and Entrepreneurial Development
- 2013 – 2016: **BIGEARTH** – Flexible Processing of Big Earth Data over High Performance Computing Architectures
- 2013 - 2015: **IASON** – Fostering sustainability and uptake of research results through Networking activities in Black Sea & Mediterranean areas
- 2009 - 2013: **enviroGRIDS** – Building Capacity for a Black Sea Catchment Observation and Assessment supporting Sustainable Development
- 2009 - 2012: **mEducator** – Multi-type Content Repurposing and Sharing in Medical Education
- 2008 – 2010: **GiSHEO** – On demand Grid services for high education and training in Earth Observation
- 2008 – 2010: **SEE-GRID-SCI** – SEE-GRID eInfrastructure for regional eScience
- 2004 – 2007: **iTrace** – Interactive Tracing and Graphical Annotation in Pen-based E-Learning

 Publicații  
*(titlurile sunt disponibile  
 în lista de lucrări)*

- 3 capitole de cărți
- 23 articole cotate în reviste și în volumele unor manifestări științifice indexate ISI proceedings
- 18 articole în reviste și volumele unor manifestări științifice indexate în alte baze de date internaționale (BDI)
- 3 publicații didactice

## Soluții software dezvoltate

Produse și platforme software dezvoltate în cadrul proiectelor de cercetare:

- NEARBY – implementează tehnici de analiză vizuală pentru identificarea și monitorizarea asteroizilor din apropierea Pământului
- HORUS – oferă suport pentru extragerea de date pedologice din imagini satelitare
- eGLE – platformă e-learning specializată în realizarea materialelor didactice prin tehnici de reutilizare
- iTrace – platformă e-learning în care tehnicile principale de interacțiune cu utilizatorul sunt bazate pe adnotarea grafică 2D, 2D / 3D și 3D / 3D

## Membru în comitete științifice

- Membru în comitetul de program al International Conference on Human-Computer Interaction, edițiile 2016, 2017, 2018, 2019 ( <http://rochi2019.utcluj.ro/> )
- Membru în comitetul de program A 12-a Conferință Națională de Interacțiune Om-Calculator, <http://rochi2015.utcluj.ro/>
- Membru în comitetul de program A 11-a Conferință Națională de Interacțiune Om-Calculator, <http://rochi2014.utcluj.ro/>
- Președinte al evenimentului A 10-a Conferință Națională de Interacțiune Om-Calculator, <http://rochi2013.utcluj.ro/>

## ANEXE

- Disponibile la cerere