

Radu-Daniel VATAVU

curriculum vitae

str. Universității nr. 13

Suceava 720229

Tel: 0745 826 402

vatavu@eed.usv.ro

<http://www.eed.usv.ro/~vatavu>

EDUCAȚIE

Cercetare post-doctorală în Știința Calculatoarelor, Iulie 2010 – Februarie 2013

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Titlul temei de cercetare: Interacțiunea gestuală dependentă de context

Îndrumător: Ștefan-Gheorghe Pentiu

Bursă de cercetare post-doctorală în cadrul proiectului POSDRU/89/1.5/S/57083

Doctor în Știința Calculatoarelor și Docteur en Informatique din 2008

Doctorat în cotutela dintre Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava și Université Lille 1, Franța

Titlul tezei: Real-time Human Gesture Acquisition for Interacting with Virtual Environments

Îndrumători: Ștefan-Gheorghe Pentiu și Christophe Chaillou

DISTINCȚIE CUM LAUDE

Inginer în Calculatoare din 2004

Facultatea de Inginerie Electrică, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Media celor 5 ani de studiu: 9.82/10

Media examenului de finalizare a studiilor: 10/10

ȘEF DE PROMOȚIE

Economist din 2003

Facultatea de Științe Economice și Administrație Publică, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Media examenului de finalizare a studiilor: 9.48/10

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

Conferențiar universitar din Octombrie 2014

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Șef lucrări din Februarie 2009

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Discipline predate: Proiectarea algoritmilor, Concepte avansate de programare, Recunoașterea formelor, Sisteme avansate de inteligență artificială, Computer network programming

Cercetător INRIA invitat, Iunie - Iulie 2011

INRIA Lille Nord Europe & Laboratoire d'informatique Fondamentale de Lille, Franța

Activități de cercetare în domeniul interacțiunii gestuale

Conferențiar invitat, Mai 2011

Université Lille 1, Franța

Activități de cercetare în domeniul interacțiunii gestuale

Asistent universitar, Februarie 2008 – Februarie 2009

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Discipline predate: Proiectarea algoritmilor, Recunoașterea formelor, Programarea calculatoarelor și limbaje de programare

Doctorand în Știința Calculatoarelor, Octombrie 2004 – Martie 2008

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava & Université Lille 1, Franța

Activități de cercetare în domeniul interacțiunii prin gesturi cu sistemele de realitate virtuală

PROIECTE DE CERCETARE-DEZVOLTARE (director)

Feedback multimodal pentru suportul interacțiunilor bazate pe gesturi în medii inteligente

Director de proiect

PNII Capacități / Modulul III – Cooperări Bilaterale, nr. 740/2014

Finanțat de Unitatea Executivă pentru Finanțarea Învățământului Superior, a Cercetării, Dezvoltării și Inovării și

OeAD Austria (proiect în cooperare cu Universitatea Tehnică din Viena, Interactive Media Systems)

Ianuarie 2014 – Decembrie 2015

Valoarea contractului (partea română): 21,700 RON

Proiectul are drept scop dezvoltarea de tehnici de feedback pentru a asista utilizatorii în timpul interacțiunii gestuale cu ecrane publice și sisteme ambientale interactive.

Sistem interactiv bazat pe comenzi gestuale pentru dezvoltarea și susținerea educațională a copiilor de vârstă școlară: aplicații în educație, turism, și descoperirea patrimoniului

Director de proiect

PNII Capacități / Modulul III – Cooperări Bilaterale, nr. 588/2012

Finanțat de Unitatea Executivă pentru Finanțarea Învățământului Superior, a Cercetării, Dezvoltării și Inovării și

Wallonie-Bruxelles International (proiect în cooperare cu Universitatea din Mons, Belgia)

Septembrie 2012 – Septembrie 2014

Valoarea contractului (partea română): 14,624 RON

Proiectul are drept scop analiza gesturilor produse de copii pe suprafețe touch-screen și dezvoltarea de interfețe gestuale pentru aplicații cu caracter educațional.

Interacțiuni gestuală dependentă de context

Bursă post-doctorală în cadrul proiectului POSDRU/89/1.5/S/57083 "Progres și dezvoltare prin cercetare și inovare post – doctorală în inginerie și științe aplicate (POST DOC – PRiDE)"

Iulie 2010 – Februarie 2013

Valoare (aproximativă): 128,000 RON

Proiectul a avut drept scop dezvoltarea de tehnici de recunoaștere a gesturilor, de tehnici de interacțiuni gestuală, precum și investigarea factorilor umani care intervin în procesul de interacțiuni gestuală.

Bursă internațională de cercetare post-doctorală WBI

Căștigător bursă post-doctorală Wallonie-Bruxelles International, Belgia, Ref. 2009/05914 (refuzată din motive personale)

Octombrie – Noiembrie 2009

Valoare: 1,300 €

Burse internaționale de cercetare doctorală AUF

Căștigător a 3 burse de cercetare doctorală finanțate de către Agence Universitaire de la Francophonie

Septembrie 2005 – August 2006, Septembrie 2006 – August 2007, Septembrie – Decembrie 2007

Valoare (aproximativă): 16,200 €

Bursele au finanțat activități de cercetare în domeniul interacțiunii gestuale cu sisteme de realitate virtuală.

ALTE PROIECTE DE CERCETARE-DEZVOLTARE INTERNAȚIONALE (membru)

Membru în cadrul Management Committee pentru acțiunea ICT COST IC1307, the European Network on Integrating Vision and Language (iV&L Net): Combining Computer Vision and Language Processing For Advanced Search, Retrieval, Annotation and Description of Visual Data

Proiect finanțat de Comisia Europeană (COST)

Martie 2014 – Martie 2018

Proiectul are drept scop constituirea unei comunități de cercetare europene privind (1) modelarea integrată a viziunii artificiale și înțelegerii limbajului, (2) aplicații ale modelelor integrate, (3) generarea automată a descrierilor pentru imagini și video, și (4) regăsirea semantică a informațiilor video (http://www.cost.eu/domains_actions/ict/Actions/IC1307?management).

Membru în cadrul FP7 NUBOMEDIA: An Elastic Platform as a Service (PaaS) Cloud for Interactive Social Multimedia, ref. 610576/2014.

Proiect finanțat de Comisia Europeană (FP7-ICT-2013-10)

Februarie 2014 – Octombrie 2016

Proiectul are drept scop dezvoltarea unei platforme cloud pentru servicii interactive multimedia: realitate augmentată, video 3D, grupuri sociale, analiza conținutului video (<http://www.nubomedia.eu/>).

Membru în cadrul EUCogIII: the European Network for the Advancement of Artificial Cognitive Systems, Interaction and Robotics, ref. 269981

Proiect finanțat de Comisia Europeană (FP7 ICT, Coordination Action)

Noiembrie 2011 – Decembrie 2014

Proiectul are drept scop constituirea și dezvoltarea unei comunități de cercetare europene privind sistemele cognitive, interacțiunea om-calculator și robotica (<http://www.eucognition.org/>).

PREMII ȘI DISTINCȚII

Premiul Tânărul cercetător al anului 2013

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Outstanding Paper Award, 2012

Din partea ACM International Conference on Multimodal Interaction - ICMI'12 (Santa Monica, California, USA, Oct. 2012) ARC B pentru "Gestures as Point Clouds: A SP Recognizer for User Interface Prototypes" împreună cu Lisa Anthony și Jacob O. Wobbrock

Profesor Bologna, 2010

Din partea Alianței Naționale a Organizațiilor Studentești din România

Premierea rezultatelor cercetării CNCSIS / UEFISCFI, 2008 – 2013

5 premii în cadrul programului PNII Premierea rezultatelor cercetării, secțiunea Articole

Distincție CUM LAUDE pentru teza de doctorat, 2008

ACTIVITATEA ÎN COMUNITATEA ȘTIINȚIFICĂ

Membru al comitetelor de program (ordine alfabetică):

INTETAIN 2015, the 7th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment
INTETAIN 2014, the 6th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment
INTETAIN 2013, the 5th International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment
ISAmI 2014, the 5th International Symposium on Ambient Intelligence
ISAmI 2013, the 4th International Symposium on Ambient Intelligence
ISAmI 2012, the 3rd International Symposium on Ambient Intelligence
SAME 2012, the 5th Workshop on Semantic Ambient Media Experience
TVX 2014, the ACM International Conference on Interactive Experiences for TV and Online Video (Associated Chair)
VSMC 2009, the 15th International Conference on Virtual Systems and Multimedia
WBI 2011, Whole Body Interaction in Games and Entertainment, in conjunction with ACE 2011

Peer-review (reviste, ordine alfabetică):

ACM Transactions on Interactive Intelligent Systems, ACM Press
Behavior & Information Technology, Taylor & Francis
Creative Technologies, European Alliance for Innovation (membru al comitetului editorial)
International Journal of Human-Computer Studies, Elsevier
Multimedia Tools and Applications, Springer

Peer-review (conferințe internaționale, ordine alfabetică):

3DUI, the IEEE Symposium on 3D User Interfaces: 2009, 2010
APCHI, the Asia Pacific Conference on Computer Human Interaction: 2012
CHI, the Annual SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems: 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014
CSCW, the ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work and Social Computing: 2014
DIS, the ACM Designing Interactive Systems Conference: 2010, 2012
EICS, the Symposium on Engineering Interactive Computing Systems: 2010, 2011, 2012, 2013
GI, the Graphics Interface Conference: 2007, 2013
HRI, the ACM/IEEE International Conference on Human-Robot Interaction: 2012, 2013
ICMI, the ACM International Conference on Multimodal Interfaces: 2008, 2009, 2011, 2012, 2013
INTERACT, the IFIP TC13 Conference on Human-Computer Interaction: 2009, 2011, 2013
INTETAIN, the International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment: 2013
ISAmI, the International Symposium on Ambient Intelligence: 2012, 2013
ISWC, the Annual IEEE International Symposium on Wearable Computers: 2009
ITS, the ACM Interactive Tabletops and Surfaces Conference: 2013
IUI, the ACM International Conference on Intelligent User Interfaces: 2010, 2012, 2013
MobileHCI, the ACM International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services: 2008, 2009, 2010, 2012, 2013
MUM, the International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia: 2014
SUI, the ACM Symposium on Spatial User Interaction: 2013
TEI, the International Conference on Tangible, Embedded and Embodied Interaction: 2012, 2013
UIST, the ACM Symposium on User Interface Software and Technology: 2012, 2013, 2014
VR, the IEEE Virtual Reality Conference: 2010
VSMC, the Int. Conference on Virtual Systems and Multimedia: 2009