



## UNIVERSITATEA TEHNICĂ

DIN CLUJ-NAPOCA

DIRECTIA RESURSE UMANE

BIROU PERSONAL

Nr. 20 674 / 2.09.2020

### ANUNȚ

Universitatea Tehnică din Cluj Napoca, cu sediul în localitatea Cluj-Napoca, str. Memorandumului, nr.28, jud. Cluj, organizează, în conformitate cu Procedura operațională: "Angajarea personalului Universității Tehnice din Cluj-Napoca în vederea ocupării posturilor înființate în afara organigramei pentru implementarea proiectelor finanțate din fonduri europene nerambursabile", aprobată prin Ordinul Ministrului Educației Naționale nr.5140/24.09.2018, concurs pentru ocuparea a 2 posturi de Expert dezvoltare aplicație realitate virtuală, studii superioare de lungă durată licență/masterat, vacante, norma parțială de , perioadă determinată până la data de 31.01.2022, Facultatea de Construcții de Masini , proiectul „Biserica lui Horea - un patrimoniu pentru viitor. Valorificarea unui monument de arhitectura din secolul al XVIII-lea prin intermediul realității

A. Pentru a ocupa un post contractual vacant sau temporar vacant candidații trebuie să îndeplinească următoarele condiții generale, conform Procedurii operaționale: "Angajarea personalului Universității Tehnice din Cluj-Napoca în vederea ocupării posturilor înființate în afara organigramei pentru implementarea proiectelor finanțate din fonduri europene nerambursabile", aprobată prin Ordinul Ministrului Educației Naționale nr.5140/24.09.2018:

- are cetățenia română, cetățenie a altor state membre ale Uniunii Europene sau a statelor aparținând Spațiului Economic European și domiciliul în România;
- cunoaște limba română, scris și vorbit;
- are vârsta minimă reglementată de prevederile legale;
- are capacitate deplină de exercițiu;
- are o stare de sănătate corespunzătoare postului pentru care candidează, atestată pe baza fișei de aptitudine eliberate de medicul de medicină a muncii;
- îndeplinește condițiile de studii și, după caz, de vechime sau alte condiții specifice potrivit cerințelor postului scos la concurs;
- nu a fost condamnată definitiv pentru săvârșirea unei infracțiuni contra umanității, contra statului ori contra autorității, de serviciu sau în legătură cu serviciul, care împiedică înfăptuirea justiției, de fals ori a unor fapte de corupție sau a unei infracțiuni săvârșite cu intenție, care ar face-o incompatibilă cu exercitarea funcției, cu excepția situației în care a intervenit reabilitarea.

Data limită depunere documente în vederea înscrierii la concurs:

Proba de concurs:	Data desfășurării:	Locul și ora desfășurării:
Interviul	16.09.2020	16.09.2020, str.Memorandumului nr.28, ora 9.00
Termenul în care se pot depune contestații	17.09.2020	
Termenul în care se afișează rezultatul contestațiilor	18.09.2020	
Termenul de afișare a rezultatelor finale	18.09.2020	

B. Condițiile specifice necesare în vederea participării la concurs și a ocupării funcției contractuale sunt: 5. Experiență solicitată:

- Experiența în domeniul dezvoltării aplicațiilor de realitate virtuală compatibile cu sisteme de tipul Head Mount Display.
- Experiența în utilizarea soluției software Unity și Unreal Engine pentru dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală.

Competențe solicitate:

- Utilizarea soluției Unity și Unreal Engine pentru dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală;



**UNIVERSITATEA TEHNICĂ**

DIN CLUJ-NAPOCA

Bibliografia și Tematica sunt cele anexate.

C. Concursul se va organiza conform calendarului următor:

D. Dosarele de înscriere se depun la sediul Universității Tehnice din Cluj-Napoca, Biroul Personal, în termen de 8 zile lucrătoare de la publicarea anunțului. Conform Procedurii operaționale: "Angajarea personalului Universității Tehnice din Cluj-Napoca în vederea ocupării posturilor înființate în afara organigramei pentru implementarea proiectelor finanțate din fonduri europene nerambursabile", aprobată prin Ordinul Ministrului Educației Naționale nr.5140/24.09.2018, pentru înscrierea la concurs candidații vor prezenta un dosar de concurs care va conține următoarele documente:

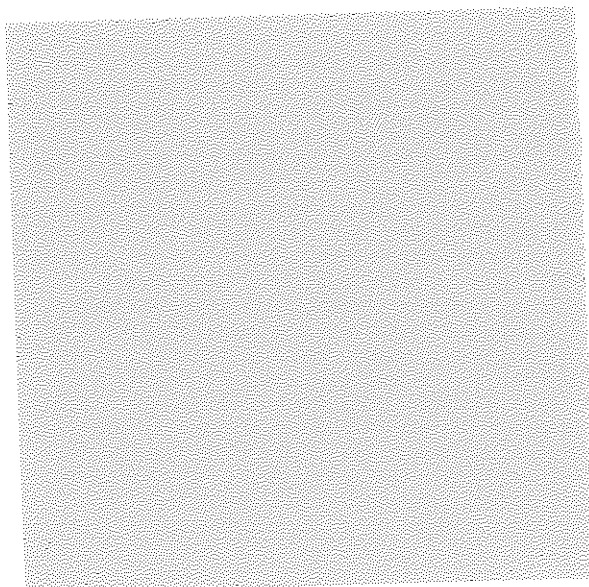
- 1.Cererea de înscriere la concurs adresată Conducerii Universității Tehnice din Cluj-Napoca;
- 2.Copia actului de identitate sau orice alt document care atestă identitatea, potrivit legii, după caz;
- 3.Copiile documentelor care să ateste nivelul studiilor și ale altor acte care atestă efectuarea unor specializări, precum și copiile documentelor care atestă îndeplinirea condițiilor specifice ale postului solicitate de autoritatea sau instituția publică;
- 4.Carnetul de muncă sau, după caz, adeverințele care atestă vechimea în muncă, în meserie și/sau în specialitatea studiilor, în copie;
- 5.Cazierul judiciar sau o declarație pe propria răspundere că nu are antecedente penale care să-l facă incompatibil cu funcția pentru care candidează;
- 6.Fișa de Aptitudine – Medicina Muncii;
- 7.Curriculum vitae;
- 8.Alte documente relevante pentru desfășurarea concursului.

În cazul în care candidatul depune o declarație pe proprie răspundere că nu are antecedente penale, în cazul în care este declarat admis la selecția dosarelor, acesta are obligația de a completa dosarul de concurs cu originalul cazierului judiciar, cel mai târziu până la data desfășurării primei probe a concursului.Copia actului de identitate, copiile documentelor de studii și carnetul de muncă sau, după caz, adeverințele care atestă vechimea vor fi prezentate și în original în vederea verificării conformității copiilor cu acestea.

Documentele care compun dosarele de concurs se transmit în format scanat până în , ora 15:30 pe adresa de e-mail [resurse.umane@staff.utcluj.ro](mailto:resurse.umane@staff.utcluj.ro)

Contact: tel.: 0264202330, email:[resurse.umane@staff.utcluj.ro](mailto:resurse.umane@staff.utcluj.ro).

**RECTOR,**  
**Prof.dr.ing. Vasile TOPA**



## Fișa postului

1. **Denumirea instituției:** Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
2. **Denumirea postului:** Expert dezvoltare aplicație de realitate virtuală
3. **Nivelul postului: execuție/conducere:** Execuție
4. **Pregătire profesională:** Studii superioare de lungă durată licență/masterat
5. **Experiență solicitată:**
  - Experiența în domeniul dezvoltării aplicațiilor de realitate virtuală compatibile cu sisteme de tipul Head Mount Display.
  - Experiența în utilizarea soluției software Unity și Unreal Engine pentru dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală.
6. **Competențe solicitate:**
  - Utilizarea soluției Unity și Unreal Engine pentru dezvoltarea aplicațiilor de realitate virtuală;
7. **Responsabilități și atribuții:**
  - Dezvoltarea și testarea aplicației de realitate virtuală de tipul Head Mount Display.
  - Integrarea modelele 3D scanate, ale bisericii și ale bunurilor culturale în mediul virtual.
  - Realizarea interfeței aplicației de realitate virtuală;
8. **Subordonarea:** Expertul dezvoltare aplicație de realitate virtuală se subordonează Responsabil proiect UTCN -tehnic- și structurilor de conducere ale UTCN reprezentate prin Prof. dr. ing. Vasile ȚOPA

**Rector,**

**Prof. dr. ing. Vasile ȚOPA**

