

**DEPARTAMENTUL IMAGINE ȘI RELAȚII PUBLICE**

27 iulie 2016

Deschiderea expoziției de artefacte scanate 3D și digitizate în cadrul proiectului „Când viața cotidiană devine patrimoniu UNESCO. Scanarea, restaurarea digitală și contextualizarea artefactelor dacice din Munții Orăștiei,, – Muzeul de Istorie al Transilvaniei

Joi, 28 iulie 2016, ora 14, la sediul Muzeului Național de Istorie al Transilvaniei, va avea loc conferința de presă care prilejuiește deschiderea pentru publicul larg a expoziției de artefacte scanate și digitizate din Munții Orăștiei.

Proiectul „Când viața cotidiană devine patrimoniu UNESCO. Scanarea, restaurarea digitală și contextualizarea artefactelor dacice din Munții Orăștiei,, a fost derulat în parteneriat cu Muzeul de Istorie al Transilvaniei, Universitatea „Babeș - Bolyai,, și Muzeul Civilizației Dacice și Romane Deva.

Expoziția se va inaugura începând cu ora 18. Publicul va avea ocazia să testeze metodele de scanare laser utilizate în proiect, va putea interacționa cu artefactele virtuale utilizând dispozitivele haptice și va beneficia de o prezentare detaliată a întregii expoziții. Săptămâna trecută expoziția era montată în proporție de 50%.

Obiectivul principal al proiectului este promovarea patrimoniului UNESCO prin scanarea, restaurarea digitală și contextualizarea artefactelor și monumentelor dacice din Munții Orăștiei.

Proiectul și-a propus:

- Digitizarea a 500 de artefacte reprezentative pentru patrimoniul dacic în vederea promovării acestora la nivel internațional;
- Conversia modelelor 3D digitizate în format compatibil cu platforma Europeană;
- Sistematizarea informației istorice și arheologice pentru artefactele digitizate în vederea creării setului de metadate necesar implementării - European Data Model (EDM);
- Alcătuirea unei baze de date cu artefactele scanate în vederea integrării lor în platforma Europeană;
- Realizarea unui muzeu virtual online 3D dedicat civilizației dacice din Munții Orăștiei;
- Reconstituirea digitală a unor monumente și artefacte dacice din Munții Orăștiei;
- Înființarea a două spații expoziționale multimedia capabile să găzduiască expoziții mixte: real/virtual;
- Realizarea unui catalog care să cuprindă produsele culturale dezvoltate în cadrul proiectului;
- Crearea aplicațiilor de realitate virtuală și augmentată care vor fi utilizate în spațiile expoziționale nou înființate la parteneri;



UNIVERSITATEA TEHNICĂ
DIN CLUJ-NAPOCA

- Website-ul proiectului și găzduirea acestuia;
- Dezvoltarea de noi capacități de digitizare.

Departamentul Imagine & Relații Publice